

BOLETÍN DE PRENSA No. 412 ->>

- Se clausuró el XI Congreso de Ciencias Exactas de la UAA.
- Área de tecnologías de información presenta un amplio campo de acción, lo cual se identifica a través del desarrollo e incremento de diferentes disciplinas relacionadas.

Como parte del XI Congreso de Ciencias Exactas que se llevó a cabo en la Universidad Autónoma de Aguascalientes, Carlos Artemio Coello Coello del Centro de Investigación y de Estudios Avanzados del Instituto Politécnico Nacional (Cinvestav), impartió una conferencia magistral en la que señaló que actualmente la sociedad se encuentra en una generación en la que predomina el uso de la tecnología, por lo cual se exige un proceso de enseñanza-aprendizaje más interactivo donde los alumnos se involucren más para que puedan aplicar sus conocimientos de manera continua.

Además, el investigador señaló que el área de la computación se presenta con un amplio campo de acción profesional y para la investigación, por lo que se han generado e incrementado diferentes disciplinas como la computación inteligente, ingeniería biomédica, ingeniería biológica, mecatrónica, entre muchas otras, las cuales muestran las diferentes oportunidades de actuación a través de las tecnologías de información.

Por ello, Coello Coello invitó a los estudiantes de la UAA a laborar con otras carreras para crear redes profesionales de colaboración e investigación, pues de esta manera es posible amplificar la capacidad de atención a las necesidades que se presenten por diferentes sectores productivos y sociales, ya sea en lo técnico o metodológico.

Por otra parte, el conferencista mencionó que en las áreas relacionadas con tecnologías de la información se está presentando un fuerte interés por el estudio y protección de bases de datos, al igual que en la programación paralela y diseño de apps para celulares; sin embargo, este tipo de proyectos requieren un mayor tiempo de desarrollo y evaluación para resultados más amplios y eficaces.

Asimismo, expuso a los asistentes algunas de las técnicas de búsqueda y optimización que se basan en la naturaleza con la finalidad de simular, en una computadora, fenómenos como la evolución natural, la forma en que las hormigas salen a buscar comida, por mencionar algunos de los ejemplos; lo cual representa una amalgama para recurrir a diferentes análisis.

