BOLETÍN No. 108 –>>

El laboratorio busca potencializar habilidades de los estudiantes en áreas como la robótica y programación.

Debido a la importancia que representa el uso de la tecnología en el área educativa, la Universidad Autónoma de Aguascalientes habilitará en próximos meses un laboratorio multipropósitos de realidad virtual como parte de un plan educativo para impulsar la vocación de las nuevas generaciones y mantenerse a la vanguardia en las últimas tendencias de la tecnología, con ello, fortalecer el potencial de los futuros profesionistas para diversificar sus habilidades y competencias a través de la experimentación y la práctica.

Así lo mencionaron el jefe de departamento de Sistemas de Información, Carlos Argelio Arévalo Mercado, y el profesor investigador Héctor Cardona Reyes del Centro de Ciencias Básicas, quienes destacaron que este espacio permitirá a los docentes y estudiantes de la licenciatura en Informática y Tecnologías Computacionales trabajar al servicio del aprendizaje e investigación para desarrollar proyectos que impacten benéficamente en la sociedad.

Cabe destacar que la UAA se ha caracterizado por el fomento de programas informáticos vinculados a distintas disciplinas, como la salud, el campo y la educación; de tal forma que la instalación de este laboratorio es de gran impacto no sólo para la comunidad universitaria, sino para la población en general.

El área contará con equipos de gran vanguardia computacional los cuales serán integrados de un procesador gráfico, así como modelos de Oculus Rift, los cuales incluyen un casco que se ajusta a la cabeza del usuario para que por medio de sensores puedan controlar las escenas diseñadas, de tal forma que los alumnos experimentarán con diversos desarrollos que son difíciles de manipular por métodos comunes, por ejemplo, los vídeo juegos que en la actualidad son realizados por estudiantes de la licenciatura en Informática y Tecnologías Computacionales.

Por su parte, el profesor investigador Héctor Cardona Reyes, manifestó que dentro de este laboratorio se podrán generar diversos proyectos informáticos para simular cualquier tipo de imagen que requiera el docente o alumno, de tal forma que se pueda impulsar la vocación de la investigación por áreas que antes se creían sólo formaban parte de la imaginación.

En ese sentido, Arévalo Mercado destacó que la inauguración de este laboratorio abrirá numerosos horizontes para favorecer a los diversos proyectos que se realizan diariamente en el Centro de Ciencias Básicas y los cuales han estado al alcance de la ciudadanía, tal es el caso de su reciente participación en la exposición de Realidad Virtual efectuada en el municipio de Jesús María, donde estudiantes de primaria y secundaria lograron experimentar con desarrollos diseñados por estudiantes de la licenciatura en Informática y Tecnologías Computacionales.

De esta forma, la UAA continúa consolidándose como un pilar de adopción de las nuevas tecnologías para favorecer a la ciudadanía y egresar estudiantes mejor preparados, los cuales contarán con las enseñanzas necesarias para enfrentar los nuevos cambios que demanda la industria y la sociedad actual en diversos campos.

Luego de haber sido partícipes en la conmemoración del día de la ciencia y la tecnología en la exposición