

BOLETÍN No. 118 ->>

Mariana Consuelo Fernández Espinoza de ingeniería en Sistemas Computacionales ganó fase latinoamericana con su aplicación móvil para fortalecer habilidades educativas de alumnos de primaria.

UAA se suma a concursos que contribuyen a la formación de calidad y competitividad de sus estudiantes.

La Universidad Autónoma de Aguascalientes continúa consolidándose como un semillero de dinamismo e innovación debido a los proyectos de investigación que generan un aprendizaje constante entre sus estudiantes, muestra de ello es Mariana Consuelo Fernández Espinoza, estudiante del sexto semestre de la ingeniería en Sistemas Computacionales, quien obtuvo el primer lugar en el concurso de proyectos estudiantiles de la Sociedad Latinoamericana de Ciencia y Tecnología (SOLACYT) con la creación de una aplicación móvil para Android que competirá en el certamen mundial que se realizará en Túnez, África.

Al recibir a la universitaria galardonada, el rector Francisco Javier Avelar González, mencionó que el aprendizaje no se termina en las aulas, sino que se trata de una formación continua regida por el impulso de los docentes para motivar la vocación de los alumnos, de tal forma que fortalezcan el desarrollo de la sociedad de Aguascalientes. Asimismo, externó su reconocimiento y felicitación a Fernández Espinoza por ser ejemplo de voluntad, constancia y excelencia académica e hizo un llamado a los docentes a continuar emprendiendo acciones que beneficien la preparación académica de los futuros egresados.

Bajo un esquema pedagógico en combinación con elementos educativos y del diseño de sistemas especializados, la aplicación para celulares tipo android de nombre *Pilearning: Potencializando tú estilo de aprendizaje*, busca fortalecer las habilidades educativas de alumnos de primaria en las asignaturas de matemáticas y geografía mediante actividades que le son enviadas al momento de estar interactuando con la app y las cuales están estrechamente relacionadas al plan de estudios en curso.

Cabe destacar que la efectividad de la aplicación pudo corroborarse durante la ejecución del pilotaje realizado en un grupo de 10 niños de una escuela primaria ubicada en el municipio de Jesús María, observando además una empatía favorable con los menores.

Estela Lizbeth Muñoz Andrade, docente en el Centro de Ciencias Básicas y tutora del proyecto, precisó que el desarrollo de este tipo de Software permite un diálogo e intercambio de informaciones entre el dispositivo y los estudiantes, ya que además de ser muy fácil de usar, detecta y se adapta al ritmo de trabajo de cada uno de ellos.

Dentro del concurso organizado por la SOLACYT, en la que participaron más de mil estudiantes desde nivel preescolar hasta superior en las categorías de divulgación científica, robótica,

desarrollo de software, cuento científico, animación digital y cortometraje; la estudiante de la UAA compitió con su desarrollo informático con más de 300 proyectos de países como Brasil, Rumania, Colombia, Ecuador, Perú y Bolivia, logrando pasar a uno de los certámenes internacionales en Túnez el próximo año.

Finalmente, Muñoz Andrade comentó que este logro se debe al interés de los estudiantes en la detección de las necesidades sociales, una de las principales áreas de oportunidad que se pueden resolver a través del uso de la tecnología, de tal forma que destacó que los alumnos se preparan en una institución de calidad, humanista y con altos niveles de competitividad lo cual genera que cada vez se impulse la participación de más estudiantes en concursos internacionales que les permita beneficiar su preparación profesionalista.

